

2023학년도 수시모집 성적결과

※ 학생부교과(고교추천전형), 실기/실적(실기전형) : 석차등급(9등급제 : 1~9등급)으로 평가된 전과목 반영(이수단위 적용).

※ 학생부종합전형(상명인재전형, 고른기회전형) : 전 과목(이수단위 적용)을 반영하여 산출한 성적임(학생부종합전형은 학생부 교과성적에 대해 정량평가를 시행하지 않음).

학생부교과(고교추천전형)

모집단위		최초합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	2.11	2.45	2.65	2.37	2.73	2.96
	지적재산권전공	2.14	2.53	2.76	2.75	2.96	3.10
	문헌정보학전공	1.96	2.18	2.40	2.26	2.74	2.93
SW융합학부	한일문화콘텐츠전공	2.38	2.50	2.64	2.56	2.76	2.93
공간환경학부		2.32	2.66	2.84	2.63	2.90	3.13
행정학부		2.14	2.51	2.65	2.21	2.68	2.88
가족복지학과		2.27	2.57	2.70	2.66	2.93	3.07
경제금융학부		2.17	2.61	2.85	2.55	2.84	3.04
경영학부		1.98	2.33	2.54	1.98	2.50	2.77
글로벌경영학과		2.12	2.51	2.76	2.26	2.69	2.87
국가안보학과		2.59	3.45	4.33	2.59	3.71	4.33
국어교육과		1.48	1.85	2.05	1.73	2.30	2.57
영어교육과		1.73	2.01	2.18	2.08	2.48	2.87
교육학과		2.06	2.25	2.42	2.21	2.44	2.66
수학교육과		1.59	1.97	2.20	2.06	2.42	2.58
지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	2.47	2.78	2.92	2.70	3.01	3.25
	핀테크전공	2.35	2.78	3.01	2.71	3.14	3.37
	빅데이터융합전공 스마트생산전공						
SW융합학부	컴퓨터과학전공	2.00	2.44	2.61	2.51	2.75	2.93
	전기공학전공	2.31	2.62	2.85	2.42	2.82	3.01
	지능IoT융합전공	2.42	2.62	2.83	2.82	2.96	3.14
	게임전공	2.16	2.54	2.74	2.67	3.02	3.29
생명화학공학부	생명공학전공	2.12	2.25	2.42	2.27	2.48	2.64
	화학에너지공학전공	2.21	2.41	2.55	2.21	2.47	2.69
	화학신소재전공	2.13	2.33	2.53	2.31	2.60	2.78
외식의류학부	식품영양학전공	2.39	2.58	2.76	2.39	2.73	2.94
	의류학전공	2.03	2.41	2.51	2.47	2.54	2.65
SW융합학부	애니메이션전공	1.30	1.91	2.23	2.13	2.70	4.03

학생부종합(상명인재전형)

모집단위		최초합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	2.60	2.98	3.28	2.91	3.14	3.38
	지적재산권전공	2.67	3.13	3.43	2.67	3.18	3.49
	문헌정보학전공	2.75	3.07	3.39	2.75	3.15	3.65
SW융합학부	한일문화콘텐츠전공	2.45	3.13	3.72	2.71	3.25	3.57
공간환경학부		2.71	3.23	3.60	3.25	3.46	3.60
행정학부		2.50	3.26	3.65	2.95	3.32	3.70
가족복지학과		2.50	3.14	3.55	2.96	3.24	3.55
경제금융학부		2.62	3.21	3.90	2.98	3.57	3.98
경영학부		2.53	3.13	3.63	2.94	3.27	3.59
글로벌경영학과		2.56	3.65	5.23	2.97	3.67	5.23
국어교육과		2.29	2.77	3.23	2.61	2.90	3.37
영어교육과		2.25	2.82	3.27	2.32	2.84	3.27
교육학과		2.58	3.27	6.00	2.57	3.13	5.49
수학교육과		2.42	2.75	3.39	2.42	2.94	3.39
지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	2.72	3.22	3.74	2.92	3.45	3.88
	핀테크전공	3.08	3.48	3.94	3.20	3.60	3.94
	빅데이터융합전공 스마트생산전공						
SW융합학부	컴퓨터과학전공	2.16	2.98	3.34	2.76	3.11	3.31
	전기공학전공	1.54	3.10	3.55	3.42	3.60	3.96
	지능IOT융합전공	2.65	3.04	3.36	2.85	3.40	4.02
	게임전공	2.57	3.02	3.43	2.73	3.36	3.98
생명화학공학부	생명공학전공	2.60	2.94	3.24	2.60	2.83	3.24
	화학에너지공학전공	2.64	3.05	3.50	2.53	3.23	3.70
	화공신소재전공	2.57	2.84	3.08	2.73	3.09	3.37
외식외류학부	식품영양학전공	1.97	3.21	4.03	1.97	3.10	4.03
	외류학전공	2.97	3.26	3.70	2.92	3.15	3.49
SW융합학부	애니메이션전공	1.33	2.21	3.10	1.73	2.71	3.39
스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	2.71	3.49	4.25	2.90	3.56	4.25
미술학부	조형예술전공	2.83	3.54	4.55	2.83	3.48	4.55
	생활예술전공	2.80	3.55	4.55	3.42	4.03	4.70

실기/실적(실기전형)

모집단위		최초합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
스포츠무용학부	무용예술전공(한국무용)	1.93	4.05	5.54	3.33	4.97	6.03
	무용예술전공(현대무용)	2.69	4.48	6.00	4.39	5.46	6.41
	무용예술전공(발레)	1.44	3.04	5.20	2.78	4.88	6.21
미술학부	생활예술전공	1.89	3.60	4.39	2.75	4.00	5.08
음악학부	음악학부	1.88	4.76	6.64	2.39	4.66	6.64