2023학년도 편입생 모집 추가합격 예비순위 결과

2022. 2. 16.(목) 21:00 기준

									2022. 2. 10.(국) 21.00 기년		
No	편입유형	모집단위	모집 인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)	
1		지적재산권전공	2	1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 5	6 ~ 7	7	350.0	
2		문헌정보학전공	3	1 ~ 3	4 ~ 6	7 ~ 8	9 ~ 15		15	500.0	
3		공간환경학부	2	1 ~ 1	2 ~ 2				2	100.0	
4		행정학부	3	1 ~ 2				3 ~ 10	10	333.3	
5		가족복지학과	1	1 ~ 1					1	100.0	
6		한일문화콘텐츠전공	2	1 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 4	5 ~ 7	8 ~ 8	8	400.0	
7		경영학부	4	1 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 4	5 ~ 8		8	200.0	
8		글로벌경영학과	3	1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 6	7 ~ 14	14	466.7	
9		교육학과	1		1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 5	6 ~ 6	6	600.0	
10		수학교육과	1						0	0.0	
11		휴먼지능정보공학전공	8	1 ~ 6	7 ~ 12	13 ~ 13	14 ~ 14	15 ~ 18	18	225.0	
12	이버니데이	핀테크·빅데이터융합·스마트생산전공	6	1 ~ 2	3 ~ 4	5 ~ 6	7 ~ 10		10	166.7	
13	일 반 편 입	컴퓨터과학전공	4	1 ~ 3	4 ~ 6	7 ~ 7			7	175.0	
14		지능IOT융합전공	7	1 ~ 4	5 ~ 6	7 ~ 7	8 ~ 8	9 ~ 12	12	171.4	
15		게임전공	3	1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 4		4	133.3	
16		애니메이션전공	1					1 ~ 1	1	100.0	
17		생명공학전공	4	1 ~ 4	5 ~ 6	7 ~ 7	8 ~ 11	12 ~ 14	14	350.0	
18		화학에너지공학전공	3	1 ~ 2	3 ~ 3				3	100.0	
19		식품영양학전공	1						0	0.0	
20		의류학전공	1	1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3		4 ~ 4	4	400.0	
21		무용예술전공(한국무용)	2	1 ~ 1	2 ~ 2				2	100.0	
22		무용예술전공(현대무용)	1						0	0.0	
23		조형예술전공	1						0	0.0	
24		생활예술전공	3	1 ~ 2					2	66.7	
25	재외국민편입	경제금융학부	1						0	0.0	
26		교육학과	1						0	0.0	
27		생명공학전공	1						0	0.0	
28	농어촌학생편입	역사콘텐츠전공	2	1 ~ 1	2 ~ 2				2	100.0	
29		행정학부	1			1 ~ 1	2 ~ 2		2	200.0	
30		경제금융학부	1	1 ~ 1					1	100.0	
31	트셔팅그교존연기편이	경영학부	1	1 ~ 1				2 ~ 4	4	400.0	
32	특성화고교졸업자편입	휴먼지능정보공학전공	1						0	0.0	
33	특성화고 등을 졸업한재직자편입	융합경영학과	6						0	0.0	

2023학년도 편입생 모집 추가합격 예비(계열)순위 결과

2022. 2. 16.(목) 21:00 기준

No	편입유형	계열	모집단위	최대선발 가능인원	모집 인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)
1		인문	역사콘텐츠전공	1	7	4,6~8,12	9,13,20	15~16,21,32	18,22~24, 26,28,30~31	33,37,39	23	328.6
2	인문 경상 학사편입		지적재산권전공	1								
3			문헌정보학전공	1								
4			공간환경학부	1								
5			행정학부	2								
6			가족복지학과	1								
7			한일문화콘텐츠전공	1								
8			경제금융학부	2					13~14.16.			
9		경영학부	3	7	6,8,10,15,20	9,11,17,23,36	12,21,25, 37~38	18,22,24,	31,39, 43~44	32	457.1	
10			글로벌경영학과	2					26~30,34,41			
11		자연	휴먼지능정보공학전공	3	12	6,8,13,22,26	21,23, 27~28,39	30,41	7,11~12,17, 31~35,37	24,38,43,46, 49,57,64,70	30	250.0
12			컴퓨터과학전공	3								
13			전기공학전공	1								
14	자연		게임전공	1								
15			생명공학전공	1								
16			화학에너지공학전공	1								
17			화공신소재전공	1								
18			식품영양학전공	1								
19			의류학전공	1								