

본 2026학년도 정시모집 모집요강 내 '전형별 세부사항' 모집인원에는 수시모집 이월인원이 적용되어 있지 않습니다.
반드시 **본 페이지 및 원서접수 페이지에서 모집인원을 확인**하시기 바랍니다.

2026학년도 정시모집 모집인원

수시모집 이월인원 적용(1차)

2025. 12. 24.(수) 16:00 기준

모집 계열	모집단위		입학정원	나군				계		
				정원 내		정원 외				
				수능	실기/실적	수능				
				수능전형	실기전형	농어촌 학생전형	특성화고교 졸업자전형			
인문	자유전공(인문계열)		142	75		(27)	(9)	566		
자연	자유전공(이공계열)		99	54		(25)	(11)			
예체능	자유전공(예체능계열)		23	11		(27)	(9)			
인문	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	25	9						
		지적재산권전공	20	9						
		문헌정보학전공	21	8						
		한일문화콘텐츠전공	20	9						
	공간환경학부		31	13						
	행정학부		36	14						
	가족복지학과		21	8						
	경제금융학부		45	19						
	경영학부		57	18						
	글로벌경영학과		52	19						
	국가안보학과		24	△						
	국어교육과		43	21						
	영어교육과		37	16						
	교육학과		29	13						
자연	수학교육과		33	16						
	지능·데이터 융합학부	휴먼AI공학전공	75	35		(25)	(11)			
		핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공	45	22						
	SW융합학부	컴퓨터과학전공	75	31						
		전기공학전공	23	9						
		게임전공	25	9						
	생명화학공학부	생명공학전공	28	11						
		화학에너지공학전공	28	11						
		화공신소재전공	26	10						
		식품영양학전공	20	7						
	의류학과		20	7						
예체능	SW융합학부	애니메이션전공	21	9						
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공		21		△				
		무용예술전공	한국무용	28		1				
			현대무용			△				
			발레			△				
	미술학부	조형예술전공		20		△				
		생활예술전공		30		△				
	음악학부	피아노		58		△				
		성악	남			△				
			여			△				
뉴미디어작곡					△					
관현악					△					
계			1,301	493	1	52	20		566	

※ 정시모집 최종 선발(정원 내·외)은 추후 수시모집 등록포기자(등록금 환불) 발생에 따라 수시로 변경될 수 있음

※ SW융합학부 '컴퓨터과학전공'은 한국공학교육인증원(ABEEK)의 인증제도를 시행함

※ 정시모집 최종 등록 결과에 따라 추가모집(2026. 2.20.(금)) 예정

▪ 수능(농어촌학생전형)

모집 계열	모집단위		최대선발 가능인원	모집인원
인문	자유전공(인문계열)		14	27
	자유전공(예체능계열)		2	
	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	2	
		지적재산권전공	2	
		문헌정보학전공	2	
		한일문화콘텐츠전공	2	
	공간환경학부		3	
	행정학부		3	
	가족복지학과		2	
	경제금융학부		4	
	경영학부		5	
	글로벌경영학과		5	
자연	자유전공(이공계열)		9	25
	지능·데이터 융합학부	휴먼AI공학전공	7	
		핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공	4	
	SW융합학부	컴퓨터과학전공	7	
		전기공학전공	2	
		게임전공	2	
	생명화학공학부	생명공학전공	2	
		화학에너지공학전공	2	
		화공신소재전공	2	
		식품영양학전공	2	
	의류학과		2	
예체능	SW융합학부	애니메이션전공	2	
계				52

▪ 수능(특성화고교졸업자전형)

모집 계열	모집단위		최대선발 가능인원	모집인원
인문	자유전공(인문계열)		9	9
	자유전공(예체능계열)		2	
	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	2	
		지적재산권전공	2	
		문헌정보학전공	2	
		한일문화콘텐츠전공	2	
	공간환경학부		3	
	행정학부		3	
	가족복지학과		2	
	경제금융학부		4	
	경영학부		5	
	글로벌경영학과		5	
자연	자유전공(이공계열)		9	11
	지능·데이터 융합학부	휴먼AI공학전공	7	
		핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공	4	
	SW융합학부	컴퓨터과학전공	7	
		전기공학전공	2	
		게임전공	2	
	생명화학공학부	생명공학전공	2	
		화학에너지공학전공	2	
		화공신소재전공	2	
		식품영양학전공	2	
	의류학과		2	
예체능	SW융합학부	애니메이션전공	2	
계				20

※ 수능(농어촌학생전형)과 수능(특성화고교졸업자전형)은 모집계열별[인문계열(자유전공·예체능계열 포함), 자연계열(애니메이션전공 포함)] 통합 선발하며, 모집인원은 모집단위별 '최대선발 가능인원' 범위 안에서 성적순으로 선발함. 다만, 성적이 모집인원 범위 안에 포함되더라도 모집단위별 '최대선발 가능인원' 안에 포함되지 않으면 선발하지 않음