

2026학년도 정시모집 추가합격 예비순위현황

2026. 2. 12.(목) 18:00기준

No	구분	모집전형	모집단위		입학정원	모집인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	6차 예비순위	7차(최종) 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)	
1	정원 내	수능(수능전형)	자유전공(인문계열)		142	77	1 ~ 20	21 ~ 27	28 ~ 30	31 ~ 31	32 ~ 38	39 ~ 40	41 ~ 42	42	54.5	
2			자유전공(이공계열)		99	56	1 ~ 21	22 ~ 25	26 ~ 29	30 ~ 31	32 ~ 34		35 ~ 51	51	91.1	
3			자유전공(예체능계열)		23	11		1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3		4 ~ 4	5 ~ 5	5	45.5	
4			인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	25	9						1 ~ 1		1	11.1	
5				지적재산권전공	20	9	1 ~ 3	4 ~ 4					4	44.4		
6				문헌정보학전공	21	9	1 ~ 5	6 ~ 6					6	66.7		
7				한일문화콘텐츠전공	20	9	1 ~ 1						1	11.1		
8			공간환경학부		31	13	1 ~ 2	3 ~ 4		5 ~ 5		6 ~ 6	7 ~ 10	10	76.9	
9			행정학부		36	15	1 ~ 4							4	26.7	
10			가족복지학과		21	8	1 ~ 2							2	25.0	
11			경제금융학부		45	19	1 ~ 3			4 ~ 4			5 ~ 6	6	31.6	
12			경영학부		57	18	1 ~ 7	8 ~ 12	13 ~ 14	15 ~ 15	16 ~ 16			16	88.9	
13			글로벌경영학과		52	20	1 ~ 3	4 ~ 4		5 ~ 6		7 ~ 7		7	35.0	
14			국어교육과		43	21	1 ~ 2			3 ~ 4				4	19.0	
15			영어교육과		37	16	1 ~ 2	3 ~ 5						5	31.3	
16			교육학과		29	13	1 ~ 2	3 ~ 4	5 ~ 5	6 ~ 6				6	46.2	
17			수학교육과		33	17	1 ~ 6	7 ~ 8	9 ~ 9	10 ~ 10	11 ~ 11			11	64.7	
18			지능·데이터융합학부	휴먼AI공학전공	75	35	1 ~ 7	8 ~ 8		9 ~ 9			10 ~ 10	10	28.6	
19				핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공	45	22	1 ~ 10	11 ~ 14	15 ~ 15	16 ~ 16		17 ~ 17	18 ~ 20	20	90.9	
20			SW융합학부	컴퓨터과학전공	75	31	1 ~ 8	9 ~ 14	15 ~ 16	17 ~ 17			18 ~ 22	22	71.0	
21				전기공학전공	23	9	1 ~ 3				4 ~ 4		5 ~ 5	5	55.6	
22				게임전공	25	9	1 ~ 2	3 ~ 4	5 ~ 5					5	55.6	
23			생명화학공학부	생명공학전공	28	12	1 ~ 5	6 ~ 7	8 ~ 8	9 ~ 9			10 ~ 13	13	108.3	
24				화학에너지공학전공	28	11	1 ~ 4	5 ~ 5	6 ~ 7	8 ~ 8			9 ~ 10	10	90.9	
25				화공신소재전공	26	11	1 ~ 1	2 ~ 2				3 ~ 4		4	36.4	
26				식품영양학전공	20	7	1 ~ 3							3	42.9	
27			의류학과		20	7	1 ~ 1	2 ~ 2							2	28.6
28			SW융합학부	애니메이션전공	21	9	1 ~ 1								1	11.1
29			실기/실적(실기전형)	스포츠무용학부	무용예술전공(한국무용)	28	2	1 ~ 2	3 ~ 3						3	150.0

2026학년도 정시모집 추가합격 예비순위현황

2026. 2. 12.(목) 18:00기준

No	구분	모집전형	모집단위		최대선발 가능인원	모집인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	6차 예비순위	7차(최종) 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)
1	정원 외	수능(농어촌학생전형)	자유전공(인문계열)		14	27	28~31, 33	32, 34, 36~37	40	41	42		43	13	48.1
2			자유전공(예체능계열)		2										
3			인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	2										
4				지적재산권전공	2										
5				문헌정보학전공	2										
6				한일문화콘텐츠전공	2										
7			공간환경학부		3										
8			행정학부		3										
9			가족복지학과		2										
10			경제금융학부		4										
11			경영학부		5										
12			글로벌경영학과		5										
13			자유전공(이공계열)		9										
14			지능·데이터융합학부	휴먼AI공학전공	7	25	32~33, 35, 39, 41	46		34, 47	20	9	36.0		
15				핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공	4										
16			SW융합학부	컴퓨터과학전공	7										
17				전기공학전공	2										
18				게임전공	2										
19			생명화학공학부	생명공학전공	2										
20				화학에너지공학전공	2										
21				화공신소재전공	2										
22				식품영양학전공	2										
23			의류학과		2										
24			SW융합학부	애니메이션전공	2										

2026학년도 정시모집 추가합격 예비순위현황

2026. 2. 12.(목) 18:00기준

No	구분	모집전형	모집단위		최대선발 가능인원	모집인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	6차 예비순위	7차(최종) 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)	
1	정원 외	수능(특성화고교졸업자전형)	자유전공(인문계열)		9	9		10				11~12		3	33.3	
2			자유전공(예체능계열)		2											
3			인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공												2
4				지적재산권전공												2
5				문헌정보학전공												2
6				한일문화콘텐츠전공												2
7			공간환경학부		3											
8			행정학부		3											
9			가족복지학과		2											
10			경제금융학부		4											
11			경영학부		5											
12			글로벌경영학과		5											
13			자유전공(이공계열)		9	11	12~14	15~17	18~20			21~22	11	100.0		
14			지능·데이터융합학부	휴먼시공학전공											7	
15				핀테크전공·빅데이터융합전공·스마트생산전공											4	
16			SW융합학부	컴퓨터과학전공											7	
17				전기공학전공											2	
18				게임전공											2	
19			생명화학공학부	생명공학전공											2	
20				화학에너지공학전공											2	
21				화공신소재전공											2	
22				식품영양학전공											2	
23			의류학과		2											
24			SW융합학부	애니메이션전공											2	