



정보통신공학과

Department of Information and Communication Engineering

정보통신공학과는 21세기 지식정보 사회를 이끌어갈 정보산업 기술 전문가로서의 자질과 함께 봉사/협동심을 갖춘 전문 인력 양성을 목표로 한다. 세부 중점 분야로는 컴퓨터 프로그래밍, 마이크로프로세서 등의 기초 지식과 함께 로봇비전, 음성/영상 처리, 정보 보안, 무선통신, SoC(System on chip), 통신 네트워크 등에 필요한 전문 지식을 중점적으로 다룬다.

또한, 정보통신공학과는 교육부에서 추진하는 「지방대학 특성화 사업」과 특성화 우수학과 사업에 동시 선정되어 연간 8억여 원을 지원받아 명품인재(Hidden champion) 양성에 기여하였고, 산업연계 교육활성화 선도대학(PRIME) 사업의 중심 학과로 실무 능력을 갖춘 인증형 인재 양성에 기여하였다. 이는 지속적으로 학과의 발전 방향과 맞추어나가는 정보통신공학과 교육 목표이다.



<https://ittech.smu.ac.kr/it/index.do>

전화_ 041 550 5548, 041 550 5356

교육목표

정보사회의 핵심기술인 정보통신, 멀티미디어 분야의 종합적인 응용능력 및 공학적 윤리의식을 갖춘 전문 인력 양성

- 4차 산업혁명 시대에 사회에서 요구하는 IC 전문가 양성을 목표로 한다.
- 현 사회가 요구하는 융합형 인재양성을 위해 전문적 지식을 전달한다.
- ICT 산업을 선도할 창의적이고 실무적인 소프트웨어 및 하드웨어 인력 양성을 지향하고, 인공지능 사회에서 문제해결 능력을 가진 창의적 인재 양성에 주력한다.

교육내용

| 학년 | 학기 | 전공 교과목 |
|----|----|---|
| 1 | 1 | C프로그래밍(PBL), IT Engineering, AI수학, 기초 R 프로그래밍, 데이터사이언스, 전공체험 |
| | 2 | 컴퓨터구조, 객체지향프로그래밍(PBL), 고급C프로그래밍, 공업수학, OOP프로그래밍설계, 고급R프로그래밍, 전공체험 |
| 2 | 1 | 신호및시스템, 전기회로및설계, GUI프로그래밍(PBL), 웹프로그래밍, 전기회로및설계실험, 생물정보학 |
| | 2 | 전자회로및설계, 통신시스템설계, 지능형시스템개론, 전자회로및설계실험 |
| 3 | 1 | 네트워크설계, 무선통신시스템, 웹프레임워크설계, 데이터베이스, 정보통신기기 |
| | 2 | 자료구조설계(SW), 창의전공설계(스마트정보통신공학), 네트워크보안, 머신러닝, 지능비전시스템, 정보전송공학, 지능제어임베디드시스템 |
| 4 | 1 | 반도체공학및공정, 캡스톤디자인(스마트정보통신공학), 데이터분석 |
| | 2 | 정보통신기술세미나, 정보통신응용SW프로젝트, 알고리즘 |

• 교육과정 흐름(FLOW)

| | 1-1 | 1-2 | 2-1 | 2-2 | 3-1 | 3-2 | 4-1 | 4-2 |
|------------------------|---------------|-----------------|-----------------|---------------|------------------|-----------|-----------|------------------|
| 미적분학(3) | 공업수학(3) | 전기회로 및 설계(3) | 전기회로 및 설계(3) | | | | | |
| IT Engineering 프로젝트(3) | 컴퓨터구조(3) | 전기회로 및 설계 실험(3) | 전자회로 및 설계 실험(3) | | | | | |
| C프로그래밍(3) | 객체지향 프로그래밍(3) | 신호및시스템(3) | 통신 시스템 설계(3) | 무선통신시스템(3) | | | | 정보통신융합 SW프로젝트(3) |
| | | | | 네트워크설계(3) | 네트워크보안(3) | | | |
| | | 웹프로그래밍(3) | 서버 프로그래밍(3) | 웹 프론트엔드 설계(3) | | | | |
| | | | | 데이터베이스(3) | 자료구조설계(3) | | | |
| | | | 지능형시스템개론(3) | 머신러닝(3) | 지능 비전시스템(3) | | 데이터 분석(3) | 알고리즘(3) |
| | | GUI 프로그래밍(3) | | | 스마트 모바일 프로그래밍(3) | | | |
| 교양과인성(1) | | | | | | 정의한공설계(3) | 캡스톤디자인(3) | 정보통신기술세미나(3) |

CDR
(Career Development Roadmap)

| CDR명 | 교육내용 |
|-----------------|---|
| 임베디드 시스템 | 21세기 "IT를 통한 지능기반사회 구축"을 위해 창조적 능력을 갖춘 디지털신호 처리 SoC 전문가 양성을 교육목표로 함 <ul style="list-style-type: none"> 진출 분야 : 로봇인터페이스 분야, 음성분석·인식·합성, 음성통신 시스템 분야, 음성 인식 관련 연구소 |
| 무선통신 | 21세기 "IT를 통한 지능기반사회 구축"을 위해 급변하는 통신기술을 창의적으로 선도 하는 무선통신 전문가 양성을 교육목표로 함 <ul style="list-style-type: none"> 진출 분야 : 이동통신 시스템 개발업체, 서비스업체, 중계기업체, 통신신호처리 관련 연구소 |
| 스마트 인터넷 | 21세기 "IT를 통한 지능기반사회 구축"을 위해 연계분야의 폭넓은 지식을 갖춘 유비쿼터스 컴퓨팅 전문가 양성을 교육목표로 함 <ul style="list-style-type: none"> 진출 분야 : 유비쿼터스 정보시스템 개발/구축 업체, 유비쿼터스 정보시스템 운영 업체, u-City 관련 업체, u-Commerce 관련 분야, 네트워크 기술 관련 연구소 |

특성화 분야

- 창조기반 특성화(Creativity Based Specialization) → 창의형 인재 양성
- 충청기반 특성화(Chungcheong Based Specialization) → 지역맞춤형 인재 양성
- 교과과정기반 특성화(Curriculum Based Specialization) → 실무형 인재 양성
- 인증기반 특성화(Certification Based Specialization) → 최소품질 보장형 인재 양성

취업/진로

- 정보통신, 클라우드 컴퓨팅, 멀티미디어, 전자, 컴퓨터 분야의 산업체
 - SK 실더스, (주)넷마블, KCC정보통신, 윈스, 포티넷, 한글과컴퓨터
- 연구 개발분야
 - 메디칼파크, 아이페이치온, 제프, 그로 코리아, 한화에너지
- 연구소, 대학원
 - 대학원 진학

기타

졸업생들의 높은 취업률을 달성하고 있으며 다양한 분야에 취업하고 있고 취업의 질 또한 높아지고 있다. 또한 장학금 수혜 규모는 학생 1인당 연간 417만원으로 학업에 전념할 수 있는 환경을 조성하였다.

선배 한마디



INTERVIEW | 21학번 문○민

정보통신공학과는 체계적이고 다양한 커리큘럼을 통해 전공 지식은 물론, 융합적 사고력과 실무 역량까지 고루 갖춘 인재로 성장할 수 있는 기반을 제공합니다.

INTERVIEW | 22학번 김○원

우수한 실습실 시설과 과적한 실습 환경 덕분에 전공 수업은 물론 팀 프로젝트 수행에도 효율적이며, 활발한 선후배 간 교류를 통해 다양한 정보와 경험을 자연스럽게 나눌 수 있는 분위기가 조성되어 있습니다.

