

## SW융합학부

• 컴퓨터과학전공 • 전기공학전공 • 게임전공 • 애니메이션전공

SW융합학부는 컴퓨터과학전공, 전기공학전공, 게임전공, 애니메이션전공으로 구성되어 있으며, 새로운 산업 형태와 다양한 기술 발전의 핵심인 소프트웨어 능력을 기반으로 다양한 학문 분야와의 융합을 통해 4차 산업혁명 시대에 적합한 창의적인 인재 양성을 목표로 하고 있다. 이를 위해 소프트웨어 핵심기술을 익히고 활용하는 인재 양성과 더불어 소프트웨어 능력을 기반으로 새로운 전문 영역을 개척할 수 있는 교육 환경을 만들고자 노력을 다하고 있다.

컴퓨터과학전공은 최고 수준의 소프트웨어 개발 능력을 갖추고 기업과 사회의 문제를 해결할 수 있는 소프트웨어 핵심 인재를 양성하고 있다.

전기공학전공은 이론과 실무를 겸비한 하드웨어 (H/W) & 소프트웨어(S/W) 통합형 엔지니어를 양성하고 전력계통해석, 스마트전력설비, 신재생에너지, 에너지관리 솔루션을 핵심으로 전공 분야의 특성화된 교육 능력을 갖춘 인재를 양성하고 있다.

게임전공은 수학, 프로그래밍, 알고리즘, 게임기획, 스토리텔링, 캐릭터 제작, 콘텐츠 비즈니스 등 다양한 지식을 바탕으로 게임을 기획하고 개발하는 방법을 배우는 전공이다. 게임 제작에 필요한 이론과 실습을 함께 익히며, 창의적이고 융합적인 사고를 바탕으로 재미있는 게임 콘텐츠를 개발할 수 있는 전문 인재를 양성하고 있다.

애니메이션전공은 소프트웨어 개발 및 활용 능력과 예술 분야가 융합되어 창의적인 영역을 개척할 수 있는 인재를 양성하고 있다.