

---

# 2024학년도 신입학전형안내

[천안캠퍼스]

---

최초 - 2022. 4

수정 - 2023. 3



※ 본 전형안내는 2024학년도 입시를 준비하는 수험생들의 이해를 돕기 위한 것으로 최종 확정 사항은 반드시 추후 발표하는 본교 모집요강으로 확인하시기 바랍니다.

※ 2024학년도 대학 학사구조 개편 및 정원조정에 따른 변경 내용에 대해 한국대학교육협의회 심의결과를 반영 하였음(2023. 3.22)

## 학부(과)/전공 현황 및 입학정원

학부(과)/전공		계열	입학정원
글로벌지역학부	한국언어문화전공	인문사회	31
	일본어권지역학전공		144
	중국어권지역학전공		
	영어권지역학전공		
	프랑스어권지역학전공		
	독일어권지역학전공		
	러시아중앙아시아지역학전공		
디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	예체능	187
	패션디자인전공		
	텍스타일디자인전공		
	스페이스디자인전공		
	세라믹디자인전공		
	인더스트리얼디자인전공		
	AR·VR미디어디자인전공		
예술학부	영화영상전공		20
	연극전공		30
	무대미술전공		22
	사진영상미디어전공		42
	디지털만화영상전공		30
	문화예술경영전공		45
	디지털콘텐츠전공		22
		20	
글로벌금융경영학부		인문사회	65
식품공학과		자연과학	39
그린스마트시티학과			42
간호학과			62
스포츠융합학부	스포츠경영전공	예체능	78
	사회체육전공		
전자공학과		공학	44
소프트웨어학과			44
스마트정보통신공학과			72
경영공학과			37
그린화학공학과			49
건설시스템공학과			37
정보보안공학과			44
시스템반도체공학과			50
휴먼지능로봇공학과			49
계			1,305

2024학년도 신입학전형 주요 변경사항

1. [수시모집] 전형명 및 전형별 모집인원 변경

구분	2023학년도			2024학년도		
	전형유형	전형명	모집인원	전형유형	전형명	모집인원
정원 내	학생부교과	학생부교과전형	381	학생부교과	학생부교과전형	386
	학생부종합	상명인재전형	177	학생부종합	상명인재전형	177
		고른기회전형	74		기회균형전형	74
	실기/실적	실기전형	241	실기/실적	실기전형	222
		특기자[체육]전형	3		특기자[체육]전형	3
	소계	-	876	소계	-	862
정원 외	학생부교과	농·어촌학생전형	52	학생부교과	농·어촌학생전형	52
		특성화고교졸업자전형	19		특성화고교졸업자전형	19
	학생부종합	특수교육대상자전형	10	학생부종합	특수교육대상자전형	10
	소계	-	81	소계	-	81
합계		-	957	합계	-	943

※ 정원 외 농·어촌학생전형, 특성화고교졸업자전형은 4대 계열(인문/디자인/예체능/자연)로 통합 선발함(단, 간호학과 별도 선발)  
또한, 수시모집 미충원 인원에 대하여 정시모집으로 이월하여 선발함(단, 사진영상미디어전공 이월 선발 제외)  
※ 정원 외 특수교육대상자전형은 수시모집에서만 선발함

2. [정시모집] 전형별 모집인원 변경

구분	2023학년도			2024학년도		
	전형유형	전형명	모집인원	전형유형	전형명	모집인원
정원내	[가군]수능	수능전형	10	[가군]수능	수능전형	10
	[나군]수능	수능전형	343	[나군]수능	수능전형	296
		수능실기전형	139		수능실기전형	138
	합계		492	합계		444

3. [수시모집] 학생부종합(상명인재전형) 전형방법 변경

계열	2023학년도	2024학년도
인문/자연계	[1단계] 서류평가 100% (3배수)	[일괄합산] 서류평가 100% ※ 면접고사 폐지
예체능계	[2단계] 1단계 성적 70% + 면접고사 30%	[1단계] 서류평가 100% (3배수) [2단계] 1단계 성적 70% + 면접고사 30%

4. [수시모집] 실기/실적(특기자[체육]전형) 전형방법 변경

모집단위	2023학년도	2024학년도
스포츠융합학부(농구-가드) 스포츠융합학부(농구-포워드) 스포츠융합학부(농구-센터)	학생부교과 15% + 출석 5% + 실적 80%	학생부교과 20% + 출석 10% + 실적 70%

5. [수시모집] 학생부교과(학생부교과전형) 수능 최저학력기준 변경

모집단위	2023학년도	2024학년도
전체 (간호학과 제외)	국어, 수학, 영어, 일반탐구 [사회탐구/과학탐구(탐구영역 1개 과목 반영)] 중 2개 영역 등급 합 9등급 이내	국어, 수학, 영어, 일반탐구 [사회탐구/과학탐구(탐구영역 1개 과목 반영)] 중 2개 영역 등급 합 10등급 이내
간호학과	수학, 영어, 일반탐구 [사회탐구/과학탐구(탐구영역 1개 과목 반영)] 중 2개 영역 등급 합 7등급 이내	수학, 영어, 일반탐구 [사회탐구/과학탐구(탐구영역 1개 과목 반영)] 중 2개 영역 등급 합 8등급 이내

## 목차

### 2024학년도 신입학전형안내

전형별 모집인원 총괄표 .....	1
--------------------	---

### 수시모집

I. 전형별 모집인원 .....	2
II. 전형일정 .....	3
III. 세부 전형별 안내 .....	4
1. 학생부교과(학생부교과전형) .....	4
2. 학생부종합(상명인재전형) .....	5
3. 학생부종합(기회균형전형) .....	6
4. 실기/실적(실기전형) .....	8
5. 실기/실적(특기자[체육]전형) .....	8
6. 학생부교과(농·어촌학생전형) .....	10
7. 학생부교과(특성화고교졸업자전형) .....	11
8. 학생부종합(특수교육대상자전형) .....	12
IV. 전형요소 반영방법 .....	13
V. 대학수학능력시험 성적 최저학력기준 .....	15

### 정시모집[가·나군]

I. 전형별 모집인원 .....	16
II. 전형일정 .....	17
III. [가군] 세부 전형별 안내 .....	18
1. 수능(수능전형) .....	18
IV. [나군] 세부 전형별 안내 .....	19
1. 수능(수능전형) .....	19
2. 수능(수능실기전형) .....	20
3. 수능(농·어촌학생전형) .....	21
4. 수능(특성화고교졸업자전형) .....	22
V. 전형요소 반영방법 .....	24
1. 대학수학능력시험 .....	24
2. 실기고사 .....	25

## 2024학년도 전형별 모집인원 총괄표

계열	모집단위		입학 정원	수시모집									계	정시모집					계
				정원 내					정원 외					가군	나군				
				학생부 교과 전형	학생부 종합		실기/실적		학생부 교과		학생부 종합	정원 내		정원 내		정원 외			
												수능		수능		수능			
														수능 전형	수능 전형	수능 실기 전형	농· 어촌 학생 전형	특성화 고교 졸업자 전형	
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	31	13	6	2							10						
		일본어권지역학전공																	
		중국어권지역학전공																	
		영어권지역학전공	144	81	12	6		8	3		45	△	△						
		프랑스어권지역학전공																	
		독일어권지역학전공																	
	러시아·중앙아시아지역학전공																		
글로벌금융경영학부	65	28	10	5				2		22									
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	187		10	5	104	18	6	2	943	68	△	△					
		패션디자인전공																	
		텍스타일디자인전공																	
		스페이스디자인전공																	
		세라믹디자인전공																	
		인더스트리얼디자인전공																	
	ARVR미디어디자인전공	20	10	4	1					5									
	예술학부	영화영상 전공	연출·스테프	30		12	2						5						
			연기														6		
		연극전공	이론	22	4	1				4		5	△	△					
			연기												8			5	
		무대미술전공	42		4	2	23					13							
		사진영상미디어전공	30		7	3	10	18	7	1		10							
		디지털만화영상전공	45		4	2	24							2		15			
		문화예술경영전공	22	7	7	1								7					
		디지털콘텐츠전공	20		4	1	9							1		6	(△)	(△)	
	스포츠 융합학부	스포츠경영전공	78		8	3	38	3					26						
		사회체육전공																	
자연	간호학과		62	26	10	5			2	1			21		△	△			
	식품공학과		39	16	6	3						15							
	그린스마트시티학과		42	18	6	3						15							
	전자공학과		44	19	7	3						15							
	소프트웨어학과		44	19	7	3				2		15							
	스마트정보통신공학과		72	34	10	5						23							
	경영공학과		37	15	6	3			6	2		13		△	△				
	그린화학공학과		49	22	7	3						17							
	건설시스템공학과		37	15	6	3						13							
	정보보안공학과		44	19	7	3						15							
	시스템반도체공학과		50	23	6	3						18							
	휴먼기능로봇공학과		49	21	7	3						18							
	계			1,305	386	177	74	222	3	52	19	10	943	10	296	138	△	△	444

※ 모집단위 및 모집인원은 대학학생정원조정에 따라 변경될 수 있으며, 간호학과는 '간호교육인증평가' 인증 학과임

※ 정원 외 농·어촌학생전형, 특성화고교졸업자전형은 4대 계열(인문/디자인/예체능/자연)로 통합 선발함(단, 간호학과 별도 선발)  
또한, 수시모집 미충원 인원에 대하여 정시모집으로 이월하여 선발함(단, 사진영상미디어전공 이월 선발 제외)

※ 수시모집 정원 외 특수교육대상자전형은 정시모집으로 이월하여 선발하지 않음

※ △표시는 수시모집 미충원 인원에 대하여 정시모집에서 선발하며, 자세한 사항은 '2024학년도 정시모집요강'에 안내함

## 수시모집

### I. 전형별 모집인원

계열	모 집 단 위		입학 정원	정원 내					정원 외			계			
				학생부 교과	학생부 종합		실기/실적		학생부 교과		학생부 종합				
				학생부 교과 전형	상명 인재 전형	기회 균형 전형	실기 전형	특기자 [체육] 전형	농· 어촌 학생 전형	특성화 고교 졸업자 전형	특수 교육 대상자 전형				
인문	글로벌지역학부	한국언어문화전공	31	13	6	2			8	3		943			
		일본어권지역학전공	144	81	12	6									
		중국어권지역학전공													
		영어권지역학전공													
		프랑스어권지역학전공													
		독일어권지역학전공													
	러시아중앙아시아지역학전공														
글로벌금융경영학부	65	28	10	5					2						
예체능	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	187		10	5	104		18	6	2				
		패션디자인전공													
		텍스타일디자인전공													
		스페이스디자인전공													
		세라믹디자인전공													
		인더스트리얼디자인전공													
		ARVR미디어디자인전공	20	10	4	1									
	예술학부	영화영상전공	연출·스태프	30		12	2			18	7				
			연기				6								
		연극전공	이론	22		4	1								
			연기				8								
		무대미술전공		42		4	2	23							
		사진영상미디어전공		30		7	3	10					1		
		디지털만화영상전공		45		4	2	24					2		
		문화예술경영전공		22	7	7	1								
		디지털콘텐츠전공		20		4	1	9					1		
	스포츠융합학부	스포츠경영전공	78		8	3	38	3							
		사회체육전공													
자연	간호학과		62	26	10	5			2	1					
	식품공학과		39	16	6	3			6	2					
	그린스마트시티학과		42	18	6	3									
	전자공학과		44	19	7	3									
	소프트웨어학과		44	19	7	3					2				
	스마트정보통신공학과		72	34	10	5									
	경영공학과		37	15	6	3									
	그린화학공학과		49	22	7	3									
	건설시스템공학과		37	15	6	3									
	정보보안공학과		44	19	7	3									
	시스템반도체공학과		50	23	6	3									
	휴먼지능로봇공학과		49	21	7	3									
	계			1,305	386	177	74	222			3	52	19	10	943

## II. 전형일정

구분		내용	일자(기간)
원서접수(인터넷 접수)		• 모든 전형	2023. 9.11.(월) ~ 9.15.(금) 중 3일 이상
고사시행 안내 발표		• 실기/실적(실기전형)	2023. 9.16.(토) ~ 12.14.(목)
1단계 통과자 발표 및 고사시행 안내 발표		• 학생부종합(상명인재전형) 예체능계열	
전형 기간	실기고사	• 실기/실적(실기전형)	
	면접고사	• 학생부종합(상명인재전형) 예체능계열	
최초합격자 발표		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 학생부교과(학생부교과전형)</li> <li>• 학생부종합(상명인재전형)</li> <li>• 학생부종합(기회균형전형)</li> <li>• 실기/실적(실기전형)</li> <li>• 실기/실적(특기자[체육]전형)</li> <li>• 학생부교과(농·어촌학생전형)</li> <li>• 학생부교과(특성화고교졸업자전형)</li> <li>• 학생부종합(특수교육대상자전형)</li> </ul>	2023.12.15.(금)까지
최초합격자 등록 (인터넷 문서등록)		• 해당 전형	2023.12.18.(월) ~ 12.21.(목)
추가합격자 발표		• 해당 전형	2023.12.22.(금) ~ 12.28.(목)
추가합격자 최종 등록 마감 (인터넷 문서등록)		• 해당 전형	2023.12.29.(금)

※ 자세한 사항은 '2024학년도 수시모집요강' 참조



### III. 세부 전형별 안내

#### 1. 학생부교과(학생부교과전형)

##### 가. 모집단위 및 모집인원(386명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위	모집인원
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	13	자연	식품공학과	16
		일본어권지역학전공	81		그린스마트시티학과	18
		중국어권지역학전공			전자공학과	19
		영어권지역학전공			소프트웨어학과	19
		프랑스어권지역학전공			스마트정보통신공학과	34
		독일어권지역학전공			경영공학과	15
		러시아중양아시아지역학전공			그린화학공학과	22
	글로벌금융경영학부		28		건설시스템공학과	15
예체능	디자인학부	AR·VR미디어디자인전공	10		정보보안공학과	19
	예술학부	문화예술경영전공	7		시스템반도체공학과	23
자연	간호학과		26		휴먼지능로봇공학과	21

##### 나. 지원자격

2016년 2월 이후 국내 고등학교 졸업(예정)자로서 고등학교 학교생활기록부에 5개 학기(졸업예정자는 3학년 1학기 포함 4개 학기)의 교육과정을 이수하고 교과성적 산출이 가능한 자

##### 다. 수능 최저학력기준

- 1) 전체 모집단위(간호학과 제외) : 국어, 수학, 영어, 탐구 중 **2개 영역 등급 합 10등급 이내**
- 2) 간호학과 : 수학, 영어, 탐구 중 **2개 영역 등급 합 8등급 이내**
  - ※ 탐구영역은 일반(사회/과학)탐구 중 상위 1개 과목을 반영함(직업탐구 반영 제외)
  - ※ 대학수학능력시험 성적 적용 2개 영역을 반드시 응시해야 함(미응시 경우 불합격 처리)

##### 라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	학생부교과 100	1,000

##### 마. 학교생활기록부 교과성적 반영방법 : 본문 p.13 참조

## 2. 학생부종합(상명인재전형)

### 가. 모집단위 및 모집인원(177명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위		모집인원
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	6	예체능	예술학부	사진영상미디어전공	7
		일본어권지역학전공	12			디지털만화영상전공	4
		중국어권지역학전공				문화예술경영전공	7
		영어권지역학전공				디지털콘텐츠전공	4
		프랑스어권지역학전공			스포츠 융합학부	스포츠경영전공	8
		독일어권지역학전공				사회체육전공	
		러시아중양아시아지역학전공					
		글로벌금융경영학부			10		간호학과
	예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	10	자연	식품공학과	6
패션디자인전공			그린스마트시티학과			6	
텍스타일디자인전공			전자공학과			7	
스페이스디자인전공			소프트웨어학과			7	
세라믹디자인전공			스마트정보통신공학과			10	
인더스트리얼디자인전공			경영공학과			6	
AR·VR미디어디자인전공			4			그린화학공학과	7
예술학부			영화영상전공(연출·스태프)			12	건설시스템공학과
		연극전공(이론)	4	정보보안공학과		7	
		무대미술전공	4	시스템반도체공학과		6	
				휴먼지능로봇공학과		7	

### 나. 지원자격

고교졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자

### 다. 수능 최저학력기준 : 없음

### 라. 전형방법

계열	선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)			전형총점(점)	비고
			서류평가	면접고사	계		
인문/자연	일괄합산	100	100	-	100	1,000	-
예체능	1단계	300	100	-	100	1,000	3배수 선발
	2단계	100	70	30	100	1,000	-

※ 2단계 서류평가 : 1단계 성적

### 마. 서류평가 / 면접고사 : 본문 p.14 참조

### 3. 학생부종합(기회균형전형)

#### 가. 모집단위 및 모집인원(74명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위		모집인원
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	2	예체능	예술학부	사진영상미디어전공	3
		일본어권지역학전공	6			디지털만화영상전공	2
		중국어권지역학전공				문화예술경영전공	1
		영어권지역학전공				디지털콘텐츠전공	1
		프랑스어권지역학전공			스포츠 융합학부	스포츠경영전공	3
		독일어권지역학전공				사회체육전공	
		러시아중양아시아지역학전공			간호학과	5	
	글로벌금융경영학부	5	식품공학과		3		
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	5		자연	그린스마트시티학과	3
		패션디자인전공				전자공학과	3
		텍스타일디자인전공		소프트웨어학과		3	
		스페이스디자인전공		스마트정보통신공학과		5	
		세라믹디자인전공		경영공학과		3	
		인더스트리얼디자인전공		그린화학공학과		3	
		AR·VR미디어디자인전공		1		건설시스템공학과	3
		예술학부	영화영상전공(연출·스태프)	2		정보보안공학과	3
	연극전공(이론)		1	시스템반도체공학과		3	
	무대미술전공		2	휴먼지능로봇공학과		3	

#### 나. 지원자격

다음 중 어느 하나에 해당하는 자

##### [국가보훈대상자]

고교졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자 중 「국가보훈 기본법」 제3조 제2호에 따른 '국가보훈대상자'로서 국가보훈관계 법령에 따른 교육지원 대상자

※ 국가보훈관계 교육지원 대상자 근거 법령

- 1) 독립유공자예우에 관한 법률 제15조
- 2) 국가유공자 등 예우 및 지원에 관한 법률 제22조(단, 참전유공자는 교육지원 비대상임)
- 3) 5·18민주유공자예우에 관한 법률 제12조
- 4) 고엽제후유의증 등 환자지원 및 단체설립에 관한 법률 제7조의5
- 5) 특수임무유공자 예우 및 단체설립에 관한 법률 제11조
- 6) 보훈보상대상자 지원에 관한 법률 제25조

##### [농·어촌학생]

국내 고등학교 졸업(예정)자로 다음의 기준 중 하나에 해당되는 자

※ 특수목적고(과학고, 외국어고, 국제고, 예술고, 체육고, 마이스터고) 출신자는 제외

- 1) 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 중교 6년(중학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 교육과정을 이수하고, 재학 기간 동안 본인 및 부·모가 모두 농·어촌 지역에 거주한 자
- 2) 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서

초·중·고 12년(초등학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 전 교육과정을 이수하고, 재학 기간 동안 농·어촌 지역에 거주한 자

- ※ 도서·벽지는 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 열거된 읍·면·동, 리만 인정함
- ※ 졸업예정자는 고교 졸업일까지 농·어촌지역에 거주해야 함
- ※ 재학기간과 거주기간은 연속된 연수만을 인정함(재입학의 경우, 거주기간은 단절 없이 연속되어야 함)
- ※ 학생과 부모의 거주는 각각의 주민등록상 거주기록과 일치해야 함

#### [기초생활수급자, 차상위계층, 한부모가족]

고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자로서 다음의 기준 중 하나에 해당되는 자

- 1) 「국민기초생활 보장법」 제2조 제1호(수급권자) 및 제2호(수급자)에 의한 대상자
- 2) 「국민기초생활 보장법」 제2조 제10호(차상위계층)에 의한 대상자
- 3) 「한부모가족지원법」 제5조 및 제5조의 2에 의한 대상자

#### [특성화고교졸업자]

국내 고등학교 졸업(예정)자로서 다음의 자격요건을 모두 충족하는 자

- 1) 「초·중등교육법 시행령」 제91조 제1항에 따른 특성화고등학교 졸업(예정)자
  - ※ 자연현장실습 등 체험위주의 교육을 전문으로 실시하는 고등학교는 제외
  - ※ 특성화고와 같은 교육과정을 운영하는 학과가 있는 일반고(종합고) 포함[산업수요 맞춤형 고등학교(마이스터고) 졸업생은 제외]
- 2) 모집단위별 교육과정의 기준학과와 특성화고등학교 교육과정의 기준학과 동일계열 지원자
  - ※ 동일계열 지원자가 아닌 경우, 해당 모집단위와 관련된 전문교과를 30단위 이상 이수한 경우도 인정함
  - ※ 모집단위별 교육과정의 기준학과는 「2024학년도 수시모집요강」 참조

#### [서해5도학생]

「서해 5도 지원 특별법」 제2조 제1호에 해당하는 지역에 소재하는 일반 고등학교 졸업(예정)자로서 다음의 기준 중 하나에 해당되는 자

- 1) 「서해 5도 지원 특별법 시행령」 제11조 제1호에 해당하는 자  
서해 5도에서 친권자 또는 후견인과 함께 거주하면서 서해 5도에 설립된 중학교 및 고등학교의 모든 교육과정을 이수한 학생
- 2) 「서해 5도 지원 특별법 시행령」 제11조 제2호에 해당하는 자  
서해 5도에 거주하면서 서해 5도에 설립된 초등학교·중학교 및 고등학교의 모든 교육과정을 이수한 학생
  - ※ 서해 5도 : 인천광역시 옹진군에 속하는 백령도, 대청도, 소청도, 연평도, 소연평도와 인근 해역
  - ※ 졸업예정자는 고교 졸업일까지 서해 5도 지역에 거주해야 함
  - ※ 재학기간과 거주기간은 연속된 연수만을 인정함

#### [자립지원 대상 아동]

고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자로서 「아동복지법 시행령」 제38조 제2항에 해당하는 자

#### [북한이탈주민, 제3국 출생 북한이탈주민 자녀]

고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자로서 「북한이탈주민법」 제2조 제1호에 해당하는 북한이탈주민 또는 제3국에서 출생한 북한이탈주민의 자녀

다. 수능 최저학력기준 : 없음

라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	서류평가 100	1,000

마. 서류평가 : 본문 p.14 참조

#### 4. 실기/실적(실기전형)

##### 가. 모집단위 및 모집인원(222명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위		모집인원
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	104	예체능	예술학부	연극전공(연기)	8
		패션디자인전공				무대미술전공	23
		텍스타일디자인전공				사진영상미디어전공	10
		스페이스디자인전공				디지털만화영상전공	24
		세라믹디자인전공				디지털콘텐츠전공	9
		인더스트리얼디자인전공					
	예술학부	영화영상전공(연기)	6		스포츠 융합학부	스포츠경영전공	38
						사회체육전공	

##### 나. 지원자격

고교졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자

##### 다. 수능 최저학력기준 : 없음

##### 라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질 반영비율(%)			전형총점(점)
		학생부교과	실기고사	계	
일괄합산	100	40	60	100	1,000

##### 마. 학교생활기록부 교과성적 반영방법 : 본문 p.13 참조

##### 바. 실기고사 내용 : 본문 p.15 참조

#### 5. 실기/실적(특기자[체육]전형)

##### 가. 모집단위 및 모집인원(3명)

계열	모집단위	모집인원	비고
예체능	스포츠융합학부(농구-가드)	1	본교를 대표하는 운동부 대표선수 선발로 남자에 한함
	스포츠융합학부(농구-포워드)	1	
	스포츠융합학부(농구-센터)	1	

##### 나. 지원자격

2016년 2월 이후 국내 고등학교 졸업(예정)자 중 고등학교 학교생활기록부에 5개 학기(졸업예정자는 3학년 1학기 포함 4개 학기)의 교육과정을 이수하고 교과성적 산출이 가능한 자로서 아래 세부 지원자격에 해당하는 자

### 세부 지원자격

- ▶ 주최기관 : 대한농구협회
  - ▶ 대회규모 : 국제규모대회 또는 전국규모대회
  - ▶ 지원자격 : 원서접수 개시일 현재 대한농구협회 등록선수(남자)로서
    - ① 국가대표/청소년대표(단, 3X3경기 대표 제외)
    - ② 고등학교 재학 중 전국규모대회 8강 이내 입상한 자로서 8강전 이내에서 20분 이상 출전한 경기가 1개 대회 이상인 자
- ※ 동일 포지션에 한하여 지원 가능하며, 다중 포지션의 경우 택1 지원하여야 함
- ※ 대한농구협회 동호인 선수등록자는 지원 불가함

다. 수능 최저학력기준 : 없음

### 라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)				전형총점(점)
		학생부교과	출석	실적심사	계	
일괄합산	100	20	10	70	100	1,000

마. 학교생활기록부 교과성적 반영방법 : 본문 p.13 참조

바. 학교생활기록부 출석 반영방법 : 본문 p.14 참조

### 사. 실적심사 내용

구분	심사항목
스포츠융합학부(농구-가드)	출전시간, 득점, 어시스트, 리바운드 평가
스포츠융합학부(농구-포워드)	
스포츠융합학부(농구-센터)	출전시간, 득점, 리바운드, 신장(cm) 평가

※ 실적심사에 관한 세부내용은 「2024학년도 수시모집요강」 참조

## 6. 학생부교과(농·어촌학생전형)

### 가. 모집단위 및 모집인원(52명)

계열	모집단위		최대 선발 가능 인원	모집 인원	계열	모집단위		최대 선발 가능 인원	모집 인원	
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	3	8	예체능	예술학부	무대미술전공	4	(18)	
		일본어권지역학전공	8				사진영상미디어전공	3		
		중국어권지역학전공					디지털만화영상전공	4		
		영어권지역학전공					문화예술경영전공	2		
		프랑스어권지역학전공					디지털콘텐츠전공	2		
		독일어권지역학전공				스포츠 융합학부	스포츠경영전공	7		
		러시아중양아시아지역학전공	사회체육전공							
	글로벌금융경영학부		6	자연	간호학과		-	2		
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	18		18	식품공학과		3	6	
		패션디자인전공				그린스마트시티학과		4		
		텍스타일디자인전공				전자공학과		4		
		스페이스디자인전공				소프트웨어학과		4		
		세라믹디자인전공				스마트정보통신공학과		6		
		인더스트리얼디자인전공				경영공학과		3		
		AR·VR미디어디자인전공	2			그린화학공학과		4		
	예술학부	영화영상 전공	연출·스태프			1	건설시스템공학과			3
			연기			1	정보보안공학과			4
		연극전공	이론			1	시스템반도체공학과			5
연기			1	휴먼지능로봇공학과		4				

※ 4대 계열(인문/디자인/예체능/자연)로 통합 선발(단, 간호학과 별도 선발)

### 나. 지원자격

2016년 2월 이후 국내 고등학교 졸업(예정)자로서 고등학교 전 교육과정을 이수하고 교과성적 산출이 가능한 자로 다음의 기준 중 하나에 해당되는 자

#### ※ 지원자격을 제한사항

특수목적고(과학고, 외국어고, 국제고, 예술고, 체육고, 마이스터고), 방송통신고, 평생교육법에 의한 학력인정학교, 대안학교[대안교육 특성학교 포함], 일반계 고교 직업과정 위탁생(대안교육 위탁생 포함) 출신자는 지원할 수 없음

- 1) 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 중·고 6년(중학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 교육과정을 이수하고, 재학 기간 동안 본인 및 부·모가 모두 농·어촌 지역에 거주한 자
- 2) 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 초·중·고 12년(초등학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 전 교육과정을 이수하고, 재학 기간 동안 농·어촌 지역에 거주한 자

※ 도서·벽지는 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 열거된 읍·면·동, 리만 인정함

※ 졸업예정자는 고교 졸업일까지 농·어촌지역에 거주해야 함

※ 재학기간과 거주기간은 연속된 연수만을 인정함(재입학의 경우, 거주기간은 단절 없이 연속되어야 함)

※ 학생과 부모의 거주는 각각의 주민등록상 거주기록과 일치해야 함

다. 수능 최저학력기준 : 없음

라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질 반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	학생부교과 100	1,000

마. 학교생활기록부 교과성적 반영방법 : 본문 p.13 참조

## 7. 학생부교과(특성화고교졸업자전형)

가. 모집단위 및 모집인원(19명)

계열	모집단위		최대 선발 가능 인원	모집 인원	계열	모집단위		최대 선발 가능 인원	모집 인원
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	3	3	예체능	예술학부	무대미술전공	4	(7)
		일본어권지역학전공	3				사진영상미디어전공	3	
		중국어권지역학전공					디지털만화영상전공	4	
		영어권지역학전공					문화예술경영전공	2	
		프랑스어권지역학전공					디지털콘텐츠전공	2	
		독일어권지역학전공				스포츠 융합학부	스포츠경영전공	7	
		러시아중양아시아지역학전공	사회체육전공						
	글로벌금융경영학부		3	자연	간호학과		-	1	
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	6		6	식품공학과		2	2
		패션디자인전공				그린스마트시티학과		2	
		텍스타일디자인전공				전자공학과		2	
		스페이스디자인전공				소프트웨어학과		2	
		세라믹디자인전공				스마트정보통신공학과		2	
		인더스트리얼디자인전공				경영공학과		2	
		AR·VR미디어디자인전공	2			그린화학공학과		2	
	예술학부	영화영상 전공	연출·스태프		1	7 (*)	건설시스템공학과		
연기			1		정보보안공학과		2		
연극전공		이론	1		시스템반도체공학과		2		
		연기	1		휴먼지능로봇공학과		2		

※ 4대 계열(인문/디자인/예체능/자연)로 통합 선발(단, 간호학과 별도 선발)

나. 지원자격

2016년 2월 이후 국내 고등학교 졸업(예정)자 중 고등학교 학교생활기록부에 5개 학기(졸업예정자는 3학년 1학기 포함 4개 학기)의 교육과정을 이수하고 교과성적 산출이 가능한 자로서 다음의 자격요건을 모두 충족하는 자



- 1) 「초·중등교육법 시행령」 제91조 제1항에 따른 특성화고등학교 졸업(예정)자
  - ※ 자연현장실습 등 체험위주의 교육을 전문으로 실시하는 고등학교는 제외
  - ※ 특성화고와 같은 교육과정을 운영하는 학과가 있는 일반고(종합고) 포함[산업수요 맞춤형 고등학교(마이스터고) 졸업생은 제외]
- 2) 모집단위별 교육과정의 기준학과와 특성화고등학교 교육과정의 기준학과 동일계열 지원자
  - ※ 동일계열 지원자가 아닌 경우, 해당 모집단위와 관련된 전문교과를 30단위 이상 이수한 경우도 인정함
  - ※ 모집단위별 교육과정의 기준학과는 「2024학년도 수시모집요강」 참조

다. 수능 최저학력기준 : 없음

라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질 반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	학생부교과 100	1,000

마. 학교생활기록부 교과성적 반영방법 : 본문 p.13 참조

## 8. 학생부종합(특수교육대상자전형)

가. 모집단위 및 모집인원(10명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위		모집인원
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	2	예체능	예술학부	사진영상미디어전공	1
		패션디자인전공				디지털만화영상전공	2
		텍스타일디자인전공				디지털콘텐츠전공	1
		스페이스디자인전공		인문	글로벌금융경영학부		2
		세라믹디자인전공		자연	소프트웨어학과		2
		인더스트리얼디자인전공		-	-		-

나. 지원자격

고교졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자로서 「장애인복지법」 제32조에 의해 등록되어 있는 청각장애를 가진 자

다. 수능 최저학력기준 : 없음

라. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질 반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	서류평가 100	1,000

마. 서류평가 : 본문 p.14 참조

#### IV. 전형요소 반영방법

※ 모든 성적사정 점수산출은 소수점 넷째 자리에서 반올림함

##### 1. 학교생활기록부 교과성적

□ 학생부교과(학생부교과전형), 학생부교과(농어촌학생전형), 학생부교과(특성화고교졸업자전형), 실기/실적(실기전형), 실기/실적(특기자[체육]전형)

##### 가. 반영방법

###### 1) 전학년 과목별 등급 및 이수단위를 반영한 성적 산출[졸업예정자의 경우 3학년 1학기까지 반영]

가) 과목별 석차등급 및 성취도에 따른 환산점수 반영 : 모집단위 계열 구분없이 동일 적용

나) 출석, 봉사 등 비교과 성적은 반영하지 않고, 학년별 가중치를 부여하지 않음

※ 특기자[체육]전형은 출석 반영 - 다음 쪽 참조

###### 다) 2022년도 이후 고교졸업(예정)자

· 석차등급(9등급제:1~9)으로 평가된 전 교과목 성적 반영

· 성취도(3단계:A~C)로 평가된 진로선택과목 중 우수 최대 3과목 성적 반영

※ 동일한 성취도를 취득한 과목의 경우 이수단위 수가 많은 과목 우선 반영

###### 라) 2021년도 이전 고교졸업자

· 석차등급(9등급제:1~9)으로 평가된 전 교과목 성적 반영

· 성취도(3단계:A~C)로 평가된 과목은 반영하지 않음

###### 2) 실기고사 취득성적을 활용한 비교내신 성적 산출 : 실기/실적(실기전형)에 한함

가) 학생부 교과성적 산출이 불가능한 자 및 2015년도 이전 졸업자

나) 실기고사 취득성적 석차백분율에 따른 비교내신 환산점수 반영

나. 석차등급별(1~9등급) 환산점수표 : 모집단위 계열 구분 없이 동일 적용

석차등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
환산점수	100	98	96	94	90	80	60	40	0

다. 진로선택과목 성취도(A~C단계) 환산점수표 : 모집단위 계열 구분 없이 동일 적용

성취도	A	B	C
환산점수	100	96	90

라. 실기고사 취득성적 석차백분율에 따른 비교내신 환산점수 반영 : 실기/실적(실기전형)에 적용

구분	실기고사 취득성적 석차백분율								
	1%이하	1%초과 ~5%이하	5%초과 ~10%이하	10%초과 ~20%이하	20%초과 ~40%이하	40%초과 ~60%이하	60%초과 ~70%이하	70%초과 ~80%이하	80%초과
등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
환산점수	100	90	80	70	60	50	40	30	0

##### 마. 교과성적 산출방법

$$\text{석차등급(성취도) 반영} = \frac{[\text{반영과목별 석차등급(진로선택과목 성취도)환산점수} \times \text{이수단위}]\text{의 합}}{\text{반영과목 이수단위의 합}} \times \text{반영비율}$$

$$\text{비교내신 반영} = \text{실기고사 취득성적 석차백분율에 따른 비교내신 환산점수} \times \text{반영비율}$$

## 2. 출석

☐ 실기/실적(특기자[체육]전형)

가. 출석 환산점수표

구분	등급								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
결석일수	0 - 1	2 - 4	5 - 7	8 - 10	11 - 13	14 - 16	17 - 19	20 - 22	23 이상
환산점수	10	9.5	9	8.5	8	7.5	7	6.5	0

나. 출석은 전체 결석일수에 따라 9등급으로 등급화하여 환산점수표를 반영

다. 미인정 또는 사고(무단)에 의한 결석, 지각, 조퇴, 결과만을 반영하며, 지각·조퇴·결과의 합계 3회는 결석 1회로 간주

라. 졸업자는 3학년 2학기까지, 졸업예정자는 3학년 1학기까지의 출석사항만 반영

마. 결석일수의 소수점 이하 절사(미반영)

## 3. 서류평가

☐ 학생부종합(상명인재전형), 학생부종합(기회균형전형), 학생부종합(특수교육대상자전형)

평가자료	평가항목	평가방법
학교생활기록부(교과 및 비교과)	인성, 전공적합성, 발전가능성	학교생활기록부(교과 및 비교과)를 활용하여 종합적으로 평가

※ 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자는 학교생활기록부 대체 증빙자료(검정고시 출신자의 경우 검정고시 성적증명서 포함)로 평가

## 4. 면접고사

☐ 학생부종합(상명인재전형) 예체능계열

면접방법	평가항목	시행단위	평가형식	평가시간
서류기반 개별면접 (블라인드 면접)	인성, 전공적합성, 발전가능성	모집단위별로 시행	면접위원 2인 수험생 1인	10분 내외

※ 1단계 통과자에 한하여 면접고사 시행

## 5. 실기고사

□ 실기/실적(실기전형) - 모집단위별 실기고사 고사종목 현황

모집단위	실기고사 고사종목	비고
디자인학부 무대미술전공 디지털콘텐츠전공	기초디자인	· 입학홈페이지 천안캠퍼스 내(內) 문제은행에서 1문제 선정/시행
디지털만화영상전공	만화능력테스트	· 고사당일 문제제시
영화영상전공(연기)	지정연기 / 자유연기	· 지정연기 : 고사당일 문제제시 · 자유연기 : 수험생 본인이 준비
연극전공(연기)	화술 / 자유연기	· 화술 : 고사당일 문제제시 · 자유연기 : 수험생 본인이 준비
사진영상미디어전공	사진촬영실기	· 고사당일 문제제시
스포츠융합학부	체육실기 [50M달리기, 작전굴, 제자리멀리뛰기]	· 실내체육관 시행

※ 모집단위별 세부 실기고사 내용은 「2024학년도 수시모집요강」 참조

## V. 대학수학능력시험 성적 최저학력기준

전형명	모집단위	대학수학능력시험 성적 최저학력기준
학생부교과(학생부교과전형)	전체 (간호학과 제외)	국어, 수학, 영어, 탐구 중 2개 영역 등급 합 10등급 이내
	간호학과	수학, 영어, 탐구 중 2개 영역 등급 합 8등급 이내
학생부종합(상명인재전형) 학생부종합(기회균형전형) 실기/실적(실기전형) 실기/실적(특기자[체육]전형) 학생부교과(농·어촌학생전형) 학생부교과(특성화고교졸업자전형) 학생부종합(특수교육대상자전형)	전체	없음

※ 탐구영역은 일반(사회/과학)탐구 중 상위 1개 과목을 반영함(직업탐구 반영 제외)

※ 학생부교과(학생부교과전형)는 대학수학능력시험 성적 적용 2개 영역을 반드시 응시해야 함(미응시 경우 불합격 처리)

## 정시모집[가·나군]

### I. 전형별 모집인원

계열	모집단위		입학 정원	가군	나군			계		
				정원 내	정원 내		정원 외			
				수능	수능		수능			
				수능 전형	수능 전형	수능 실기 전형	농·어·촌 학생 전형		특성화 고교 졸업자 전형	
인문	글로벌지역학부	한국언어문화전공	31		10		△	△	444	
		일본어권지역학전공	144		45					
		중국어권지역학전공								
		영어권지역학전공								
		프랑스어권지역학전공								
		독일어권지역학전공								
	러시아·중앙아시아지역학전공									
글로벌금융경영학부		65		22						
예체능	디자인학부	커뮤니케이션디자인전공	187			68	△	△		
		패션디자인전공								
		텍스타일디자인전공								
		스페이스디자인전공								
		세라믹디자인전공								
		인더스트리얼디자인전공								
	ARVR미디어디자인전공	20		5						
	예술학부	영화영상전공	연출·스태프	30		5		△	△	
			연기			5				
		연극전공	이론	22		4				
			연기			5				
			무대미술전공	42			13			
		사진영상미디어전공	30	10						
		디지털만화영상전공	45			15				
		문화예술경영전공	22		7					
		디지털콘텐츠전공	20			6	(△)	(△)		
	스포츠융합학부	스포츠경영전공	78			26				
		사회체육전공								
	자연	간호학과		62		21		△	△	
식품공학과		39		15		△	△			
그린스마트시티학과		42		15						
전자공학과		44		15						
소프트웨어학과		44		15						
스마트정보통신공학과		72		23						
경영공학과		37		13						
그린화학공학과		49		17						
건설시스템공학과		37		13						
정보보안공학과		44		15						
시스템반도체공학과		50		18						
휴먼지능로봇공학과		49		18						
계			1,305	10	296			138	△	△

※ △표시는 수시모집 미충원 인원에 대하여 정시모집에서 선발하며, 자세한 사항은 「2024학년도 정시모집요강」 참조

## II. 전형일정

모집군	구분		내용	일자(기간)
공통	원서접수(인터넷 접수)		• 모든 전형	2024. 1. 3.(수) ~ 1. 6.(토) 중 3일 이상
	전형기간	[나군] 실기고사	• 수능(수능실기전형)	2024. 1.17.(수) ~ 1.24.(수) 중 시행
	최초합격자 발표		• 해당 전형	2024. 2. 6.(화)까지
	최초합격자 등록		• 해당 전형	2024. 2. 7.(수) ~ 2.13.(화)
	추가합격자 발표		• 해당 전형	2024. 2.14.(수) ~ 2.20.(화)
	추가합격자 최종 등록		• 해당 전형	2024. 2.21.(수)

※ 자세한 사항은 「2024학년도 정시모집요강」 참조

Ⅲ. [가군] 세부 전형별 안내

1. 수능(수능전형)

가. 모집단위 및 모집인원(10명)

계열	모집단위		모집인원
예체능	예술학부	사진영상미디어전공	10

나. 지원자격

지원하고자 하는 모집단위에서 반영하는 영역(과목)의 2024학년도 대학수학능력시험 성적이 있는 자로서  
고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자

다. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	대학수학능력시험 100	1,000

라. 대학수학능력시험 성적 반영방법 : 본문 p.24 참조

IV. [나군] 세부 전형별 안내

1. 수능(수능전형)

가. 모집단위 및 모집인원(296명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위		모집인원
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공	10	자연	간호학과		21
		일본어권지역학전공	45		식품공학과		15
		중국어권지역학전공			그린스마트시티학과		15
		영어권지역학전공			전자공학과		15
		프랑스어권지역학전공			소프트웨어학과		15
		독일어권지역학전공			스마트정보통신공학과		23
		러시아중양아시아지역학전공			경영공학과		13
	글로벌금융경영학부		22		그린화학공학과		17
예체능	디자인학부	AR·VR미디어디자인전공	5		건설시스템공학과		13
	예술학부	영화영상전공(연출·스태프)	5		정보보안공학과		15
		연극전공(이론)	4		시스템반도체공학과		18
		문화예술경영전공	7		휴먼지능로봇공학과		18

나. 지원자격

지원하고자 하는 모집단위에서 반영하는 영역(과목)의 2024학년도 대학수학능력시험 성적이 있는 자로서  
고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자

다. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	대학수학능력시험 100	1,000

라. 대학수학능력시험 성적 반영방법 : 본문 p.24 참조



## 2. 수능(수능실기전형)

### 가. 모집단위 및 모집인원(138명)

계열	모집단위		모집인원	계열	모집단위		모집인원
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공	68	예체능	예술학부	영화영상전공(연기)	5
		패션디자인전공				연극전공(연기)	5
		텍스타일디자인전공				무대미술전공	13
		스페이스디자인전공				디지털만화영상전공	15
		세라믹디자인전공				디지털콘텐츠전공	6
		인더스트리얼디자인전공			스포츠 융합학부	스포츠경영전공	26
	-	-	-			사회체육전공	

### 나. 지원자격

지원하고자 하는 모집단위에서 반영하는 영역(과목)의 2024학년도 대학수학능력시험 성적이 있는 자로서  
고등학교 졸업(예정)자 또는 「초·중등교육법 시행령」 제98조에 의하여 동등의 학력이 있다고 인정된 자

### 다. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질반영비율(%)			전형총점(점)
		대학수학능력시험	실기고사	계	
일괄합산	100	52	48	100	1,000

라. 대학수학능력시험 성적 반영방법 : 본문 p.24 참조

마. 실기고사 내용 : 본문 p.25 참조

### 3. 수능(농·어촌학생전형)

#### 가. 모집단위 및 모집인원

계열	모집단위			최대 선발 가능 인원	모집 인원	계열	모집단위			최대 선발 가능 인원	모집 인원
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공		△	△	예체능	예술학부	무대미술전공		△	△ (*)
		일본어권지역학전공		△				디지털만화영상전공		△	
		중국어권지역학전공						문화예술경영전공		△	
		영어권지역학전공						디지털콘텐츠전공		△	
		프랑스어권지역학전공					△	스포츠경영전공		스포츠 융합학부	
		독일어권지역학전공		사회체육전공							
		러시아중양아시아지역학전공									
	글로벌금융경영학부			△			간호학과		-	△	
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공		△	△	자연	식품공학과		△	△	
		패션디자인전공					그린스마트시티학과		△		
		텍스타일디자인전공					전자공학과		△		
		스페이스디자인전공					소프트웨어학과		△		
		세라믹디자인전공					스마트정보통신공학과		△		
		인더스트리얼디자인전공					경영공학과		△		
		AR·VR미디어디자인전공		△			그린화학공학과		△		
	예술학부	영화영상 전공	연출·스태프	△	△ (*)		건설시스템공학과		△		
			연기	△			정보보안공학과		△		
		연극전공	이론	△			시스템반도체공학과		△		
			연기	△			휴먼지능로봇공학과		△		
					-		-		-		-

※ 4대 계열(인문/디자인/예체능/자연)로 통합 선발(단, 간호학과 별도 선발)

※ △표시는 수시모집 미충원 인원에 대하여 정시모집에서 선발

#### 나. 지원자격

국내 고등학교 졸업(예정)자로 지원하고자 하는 모집단위에서 반영하는 영역(과목)의 2024학년도 대학수학능력시험 성적이 있는 자로서 다음의 기준 중 하나에 해당되는 자

※ 특수목적고(과학고, 외국어고, 국제고, 예술고, 체육고, 마이스터고) 출신자는 제외

1) 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 중·고 6년(중학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 교육과정을 이수하고, 재학 기간 동안 본인 및 부·모가 모두 농·어촌 지역에 거주한 자

2) 「지방자치법」 제3조에 의한 읍·면지역 및 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 의한 지역에서 초·중·고 12년(초등학교 입학일부터 고등학교 졸업일까지) 전 교육과정을 이수하고, 재학 기간 동안 농·어촌 지역에 거주한 자

※ 도서·벽지는 「도서·벽지 교육진흥법 시행규칙」 제2조에 열거된 읍·면·동, 리만 인정함

※ 졸업예정자는 고교 졸업일까지 농·어촌지역에 거주해야 함

※ 재학기간과 거주기간은 연속된 연수만을 인정함(재입학의 경우, 거주기간은 단절 없이 연속되어야 함)

※ 학생과 부모의 거주는 각각의 주민등록상 거주기록과 일치해야 함

다. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질 반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	대학수학능력시험 100	1,000

라. 대학수학능력시험 성적 반영방법 : 본문 p.24 참조

4. 수능(특성화고교졸업자전형)

가. 모집단위 및 모집인원

계열	모집단위			최대 선발 가능 인원	모집 인원	계열	모집단위			최대 선발 가능 인원	모집 인원		
인문	글로벌 지역학부	한국언어문화전공		△	△	예체능	예술학부	무대미술전공		△	△ (*)		
		일본어권지역학전공		△				디지털만화영상전공		△			
		중국어권지역학전공						문화예술경영전공		△			
		영어권지역학전공						디지털콘텐츠전공		△			
		프랑스어권지역학전공					스포츠 융합학부	스포츠경영전공		△			
		독일어권지역학전공		사회체육전공									
		러시아중양아시아지역학전공											
	글로벌금융경영학부			△			간호학과		-	△			
예체능	디자인 학부	커뮤니케이션디자인전공		△	△	자연	식품공학과		△	△			
		패션디자인전공					그린스마트시티학과		△				
		텍스타일디자인전공					전자공학과		△				
		스페이스디자인전공					소프트웨어학과		△				
		세라믹디자인전공					스마트정보통신공학과		△				
		인더스트리얼디자인전공					경영공학과		△				
		AR·VR미디어디자인전공		△			그린화학공학과		△				
	예술학부	영화영상 전공	연출·스태프	△	△ (*)		-	정보보안공학과			△		
			연기	△				시스템반도체공학과			△		
		연극전공	이론	△				휴먼지능로봇공학과			△		
			연기	△							-		
											-		

※ 4대 계열(인문/디자인/예체능/자연)로 통합 선발(단, 간호학과 별도 선발)

※ △표시는 수시모집 미충원 인원에 대하여 정시모집에서 선발

나. 지원자격

국내 고등학교 졸업(예정)자로 지원하고자 하는 모집단위에서 반영하는 영역(과목)의 2024학년도 대학수학능력시험 성적이 있는 자로서 다음의 자격요건을 모두 충족하는 자

- 1) 「초·중등교육법 시행령」 제91조 제1항에 따른 특성화고등학교 졸업(예정)자
  - ※ 자연현장실습 등 체험위주의 교육을 전문으로 실시하는 고등학교는 제외
  - ※ 특성화고와 같은 교육과정을 운영하는 학과가 있는 일반고(종합고) 포함[산업수요 맞춤형 고등학교(마이스터고등학교) 졸업생 제외]
- 2) 모집단위별 교육과정의 기준학과와 특성화고등학교 교육과정의 기준학과 동일계열 지원자
  - ※ 동일계열 지원자가 아닌 경우, 해당 모집단위와 관련된 전문교과를 30단위 이상 이수한 경우도 인정함
  - ※ 모집단위별 교육과정의 기준학과는 「2024학년도 정시모집요강」 참조

#### 다. 전형방법

선발모형	선발비율(%)	전형요소 실질 반영비율(%)	전형총점(점)
일괄합산	100	대학수학능력시험 100	1,000

라. 대학수학능력시험 성적 반영방법 : 본문 p.24 참조

## V. 전형요소 반영방법

※ 모든 성적사정 점수는 소수점 넷째 자리에서 반올림

### 1. 대학수학능력시험

#### 가. 대학수학능력시험 반영영역 및 반영비율

구분		국어	영어	수학	일반탐구		직업 탐구
					사회	과학	
수능(수능전형)	인문계, 예체능계	우수 2개 영역 각 40% (국어, 영어, 수학 중 택2)			20% (1개 과목)		X
수능(수능실기전형)		자연계	우수 1개 영역 40% (국어, 영어 중 택1)		40%	20% (1개 과목)	
수능(농·어촌학생전형)							
수능(특성화고교졸업자전형)	인문계, 예체능계	우수 2개 영역 각 40% (국어, 영어, 수학 중 택2)			20% (1개 과목)		
	자연계	우수 1개 영역 40% (국어, 영어 중 택1)		40%	20% (1개 과목)		

※ 탐구영역 과목 반영은 백분위 점수가 높은 상위 1개 과목 성적 반영

- 수능(수능전형), 수능(수능실기전형), 수능(농·어촌학생전형)은 사회/과학탐구 중 우수 1과목을 반영하며, 직업탐구는 반영하지 않음
- 수능(특성화고교졸업자전형)에 한하여 사회/과학/직업탐구 중 우수 1과목을 반영함

※ 모집단위별 수능 반영 영역의 성적 미취득자는 지원자격 부적격으로 불합격 처리함

#### 나. 대학수학능력시험 반영지표 및 가산점

- 1) 국어, 수학, 탐구 영역 : 백분위 점수 반영
- 2) 영어 영역 : 등급을 점수로 변환하여 반영

구분	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
영어 영역 등급별 반영점수	100	98	96	94	90	80	60	40	0

- 3) 대학수학능력시험 성적을 반영하는 전형의 지원자는 한국사(필수) 영역을 반드시 응시해야 하며, 취득 등급에 따라 전형총점(1,000점) 기준으로 계열에 관계없이 전 모집단위에 대하여 다음과 같이 가산점 부여

구분	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
한국사 영역 등급별 가산점수	10				9.8	9.6	9.4	9.2	9.0

#### 다. 대학수학능력시험 성적 산출방법 [예 : 수능(수능전형) 자연계 지원자 성적 산출방법]

구분	대학수학능력시험 성적				
	국어	영어	수학	탐구(1과목)	한국사
본교 반영비율(%)	40		40	20	-
대학수학능력시험 취득 백분위 점수/등급	75점	4등급(94점)	75점	85점	3등급
산출방법	-	$94 \times 0.4 \times 10$ = 376.000	$75 \times 0.4 \times 10$ = 300.000	$85 \times 0.2 \times 10$ = 170.000	10.0
전형총점(한국사 가산점 포함)	$376.000 + 300.000 + 170.000 + 10.0 = 856.000$				

## 2. 실기고사

□ 수능(수능실기전형) - 모집단위별 실기고사 고사종목 현황

모집단위	실기고사 고사종목	비고
디자인학부 무대미술전공 디지털콘텐츠전공	기초디자인	· 입학홈페이지 천안캠퍼스 내(內) 문제은행에서 1문제 선정/시행
디지털만화영상전공	만화능력테스트	· 고사당일 문제제시
영화영상전공(연기)	지정연기 / 자유연기	· 지정연기 : 고사당일 문제제시 · 자유연기 : 수험생 본인이 준비
연극전공(연기)	화술 / 자유연기	· 화술 : 고사당일 문제제시 · 자유연기 : 수험생 본인이 준비
스포츠융합학부	체육실기 [50M달리기, 좌전굴, 제자리멀리뛰기]	· 실내체육관 시행

※ 모집단위별 세부 실기고사 내용은 '2024학년도 정시모집요강' 참조