

# 2023학년도 정시모집 추가합격 예비순위 현황

2023. 2.16(목) 18:00 기준												
No	전형구분	모집전형	모집단위	입학 정원	모집 인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)
1	나군	수능전형	역사콘텐츠전공	35	15	1 ~ 4	5 ~ 9	10 ~ 12	13 ~ 15	16 ~ 20	20	133.3
2			지적재산권전공	25	11	1 ~ 4	5 ~ 7		8 ~ 8		8	72.7
3			문헌정보학전공	30	12	1 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 4	5 ~ 7	8 ~ 9	9	75.0
4			한일문화콘텐츠전공	27	11	1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3			3	27.3
5			공간환경학부	48	21	1 ~ 4	5 ~ 7	8 ~ 12	13 ~ 15	16 ~ 19	19	90.5
6			행정학부	59	26	1 ~ 8	9 ~ 12	13 ~ 18	19 ~ 22	23 ~ 32	32	123.1
7			가족복지학과	30	12	1 ~ 4	5 ~ 8	9 ~ 11	12 ~ 12		12	100.0
8			경제금융학부	72	31	1 ~ 9	10 ~ 10	11 ~ 12	13 ~ 19	20 ~ 26	26	83.9
9			경영학부	89	38	1 ~ 15	16 ~ 24	25 ~ 34	35 ~ 38	39 ~ 41	41	107.9
10			글로벌경영학과	73	30	1 ~ 8	9 ~ 11	12 ~ 12	13 ~ 18	19 ~ 19	19	63.3
11			국가안보학과	34	15	1 ~ 1	2 ~ 2	3 ~ 3	4 ~ 5	6 ~ 7	7	46.7
12			국어교육과	45	18	1 ~ 4	5 ~ 5	6 ~ 6		7 ~ 9	9	50.0
13			영어교육과	45	18	1 ~ 3		4 ~ 4	5 ~ 9	10 ~ 10	10	55.6
14			교육학과	30	12	1 ~ 3	4 ~ 4		5 ~ 9	10 ~ 10	10	83.3
15			수학교육과	36	16	1 ~ 1			2 ~ 5	6 ~ 8	8	50.0
16			휴먼지능정보공학전공	75	32	1 ~ 4	5 ~ 8	9 ~ 22	23 ~ 30	31 ~ 32	32	100.0
17			핀테크·빅데이터융합·스마트생산전공	45	20	1 ~ 4	5 ~ 7		8 ~ 10	11 ~ 12	12	60.0
18			컴퓨터과학전공	90	39	1 ~ 14	15 ~ 21	22 ~ 30	31 ~ 37	38 ~ 48	48	123.1
19			전기공학전공	36	15	1 ~ 5	6 ~ 6	7 ~ 7	8 ~ 13	14 ~ 16	16	106.7
20			지능IOT융합전공	32	13	1 ~ 3	4 ~ 6	7 ~ 7	8 ~ 8	9 ~ 9	9	69.2
21			게임전공	35	15	1 ~ 3	4 ~ 4		5 ~ 9		9	60.0
22			생명공학전공	43	18	1 ~ 3		4 ~ 4	5 ~ 6	7 ~ 11	11	61.1
23			화학에너지공학전공	43	19	1 ~ 3	4 ~ 6			7 ~ 10	10	52.6
24			화공신소재전공	43	19	1 ~ 2	3 ~ 4	5 ~ 6	7 ~ 9		9	47.4
25			식품영양학전공	31	14	1 ~ 3	4 ~ 5	6 ~ 7	8 ~ 8	9 ~ 11	11	78.6
26			의류학전공	26	10	1 ~ 3	4 ~ 5	6 ~ 8	9 ~ 13	14 ~ 16	16	160.0
27			애니메이션전공	23	9	1 ~ 4				5 ~ 5	5	55.6
28		특성화고등을졸업한재직자전형(외)	융합경영학과	71	3	1 ~ 3					3	100.0
29	다군	수능실기전형	스포츠건강관리전공	33	24	1 ~ 14	15 ~ 23	24 ~ 39	40 ~ 40		40	166.7
30			무용예술전공	31	1						0	0.0
31			조형예술전공	22	14	1 ~ 6	7 ~ 10	11 ~ 16	17 ~ 17	18 ~ 18	18	128.6
32			생활예술전공	33	10	1 ~ 4	5 ~ 5				5	50.0
33			음악학부(관현악(현악)-콘트라베이스)	59	1	1 ~ 1					1	100.0
34			음악학부(관현악(목관)-바순)	59	1						0	0.0

## 2023학년도 정시모집 추가합격 그룹순위 현황

[illegible]

No	전형구분	모집전형	모집단위	최대선발 가능인원	모집 인원	1차 예비순위	2차 예비순위	3차 예비순위	4차 예비순위	5차 예비순위	추가합격 인원	추가합격 비율(%)
1	나균	수능(농·어촌학생전형)	역사콘텐츠전공	3	27	28~37	38~41	44~45	-	46	17	63
2			지적재산권전공	2								
3			문헌정보학전공	3								
4			한일문화콘텐츠전공	2								
5			공간환경학부	4								
6			행정학부	5								
7			가족복지학과	3								
8			경제금융학부	7								
9			경영학부	8								
10			글로벌경영학과	7								
11			휴먼지능정보공학전공	7								
12			핀테크·빅데이터융합·스마트생산전공	4								
13			컴퓨터과학전공	9								
14			전기공학전공	3								
15			지능IOT융합전공	3								
16			게임전공	3								
17			생명공학전공	4								
18			화학에너지공학전공	4								
19			화공신소재전공	4								
20			식품영양학전공	3								
21			의류학전공	2								
22			애니메이션전공	2	8	9~10	-	11	-	-	3	37.5
23		역사콘텐츠전공	3									
24		지적재산권전공	2									
25		문헌정보학전공	3									
26		한일문화콘텐츠전공	2									
27		공간환경학부	4									
28		행정학부	5									
29		가족복지학과	3									
30		경제금융학부	7									
31		경영학부	8									
32		글로벌경영학과	7									
33		휴먼지능정보공학전공	7	11	12~14	-	15~17	18	19	8	72.7	
34		핀테크·빅데이터융합·스마트생산전공	4									
35		컴퓨터과학전공	9									
36		전기공학전공	3									
37		지능IOT융합전공	3									
38		게임전공	3									
39		생명공학전공	4									
40		화학에너지공학전공	4									
41		화공신소재전공	4									
42		식품영양학전공	3									
43		의류학전공	2									
44		애니메이션전공	2									