

2020학년도 수시모집 성적현황

- ※ 학생부교과(학생부교과우수자전형) : 인문, 예체능계(애니메이션전공)-국어, 수학, 영어, 사회 / 자연계-국어, 수학, 영어, 과학 교과 전 과목(이수단위 적용)을 반영하여 산출한 성적임.
- ※ 학생부교과(안보학전형) : 국어, 수학, 영어 교과 전 과목(이수단위 적용)을 반영하여 산출한 성적임.
- ※ 실기(실기우수자전형) : 국어, 수학, 영어 교과 전 과목(이수단위 적용)을 반영하여 산출한 성적임.
- ※ 학생부종합전형(상명인재전형) : 전 과목(이수단위 적용)을 반영하여 산출한 성적임(학생부종합전형은 학생부 교과성적에 대해 정량평가를 시행하지 않음).

학생부교과(학생부교과우수자전형)

모집단위		최소합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	1.96	2.14	2.22	2.13	2.33	2.44
	지적재산권전공	1.78	2.22	2.39	1.78	2.62	2.92
	문헌정보학전공	1.78	2.02	2.15	2.09	2.27	2.44
공간환경학부		1.55	2.00	2.28	2.28	2.48	2.62
공공인재학부		1.99	2.15	2.30	2.13	2.33	2.42
가족복지학과		1.19	1.85	2.21	2.12	2.39	2.53
경제금융학부		1.84	2.14	2.34	1.94	2.31	2.49
경영학부		1.51	2.03	2.17	1.51	2.11	2.34
글로벌경영학과		1.76	2.11	2.25	2.07	2.37	2.51
국어교육과		1.48	1.66	1.77	1.73	1.93	2.09
영어교육과		1.44	1.57	1.70	1.70	2.00	2.22
교육학과		1.55	1.78	1.92	1.96	2.04	2.11
수학교육과		1.39	1.74	1.90	1.39	1.89	2.07
SW융합학부	휴먼지능정보공학전공	2.18	2.45	2.58	2.46	2.74	2.99
	컴퓨터과학전공	2.12	2.29	2.40	2.21	2.62	2.99
	게임전공	1.57	2.49	3.31	1.57	2.97	3.77
	애니메이션전공	1.48	1.84	2.33	1.94	2.46	2.74
	한일문화콘텐츠전공	2.07	2.33	2.47	2.60	2.70	2.74
전기전자공학부	전기공학전공	2.07	2.27	2.38	2.37	2.54	2.64
	융합전자공학전공	1.67	2.18	2.38	1.67	2.30	2.62
생명화학공학부	생명공학전공	1.75	1.92	2.04	1.75	2.05	2.21
	화학에너지공학전공	2.07	2.29	2.41	2.07	2.47	2.63
	화공신소재전공	1.93	2.16	2.34	2.45	2.52	2.56
외식의류학부	식품영양학전공	1.24	1.96	2.30	2.57	2.59	2.60
	의류학전공	1.66	1.94	2.14	2.08	2.50	2.68

학생부교과(안보학전형)

모집단위		최소합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
국가안보학과		1.58	2.90	3.69	2.43	3.14	3.80

학생부종합(상명인재전형)

모집단위		최초합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	2.66	3.30	4.07	2.66	3.29	4.07
	지적재산권전공	2.37	3.33	3.88	3.04	3.51	3.96
	문헌정보학전공	2.81	3.03	3.65	2.55	3.07	3.65
공간환경학부		2.51	3.07	3.60	2.51	3.20	3.67
공공인재학부		2.36	3.06	3.80	2.77	3.42	5.67
가족복지학과		2.58	2.97	3.35	2.58	3.09	3.51
경제금융학부		2.44	3.00	3.61	1.59	3.10	5.11
경영학부		2.55	3.50	5.65	2.65	3.43	5.65
글로벌경영학과		2.76	3.80	5.56	2.76	3.76	5.56
국어교육과		1.71	2.12	2.63	1.76	2.48	2.87
영어교육과		1.95	2.76	5.35	1.95	2.74	5.35
교육학과		2.12	2.63	3.09	2.42	2.83	4.24
수학교육과		1.62	2.01	2.39	1.54	2.49	3.10
SW융합학부	휴먼지능정보공학전공	2.70	3.13	3.71	2.52	3.21	3.44
	컴퓨터과학전공	2.25	3.05	3.96	2.80	3.35	4.33
	게임전공	2.18	3.07	3.68	2.64	3.22	5.02
	애니메이션전공	1.23	2.56	3.88	1.90	3.25	4.33
	한일문화콘텐츠전공	2.88	3.58	6.06	2.96	3.67	6.06
전기전자공학부	전기공학전공	2.61	3.18	3.56	3.10	3.44	4.01
	융합전자공학전공	2.67	2.93	3.31	2.67	3.00	3.41
생명화학공학부	생명공학전공	2.25	2.77	3.02	2.35	2.90	3.49
	화학에너지공학전공	2.85	3.23	3.94	2.82	3.20	3.66
	화공신소재전공	2.05	2.55	2.75	2.37	2.75	3.14
외식의류학부	식품영양학전공	2.24	2.93	4.39	1.97	3.06	4.39
	의류학전공	1.93	3.16	4.20	2.77	3.22	3.65
스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	2.71	3.21	4.98	2.53	3.13	4.98
미술학부	조형예술전공	2.20	3.06	4.04	3.09	3.65	4.45
	생활예술전공	2.30	3.34	3.86	3.39	3.68	3.86

실기(실기우수자전형)

모집단위		최초합격자			최종등록자		
		최고	평균	최저	최고	평균	최저
스포츠무용학부	무용예술전공	1.63	4.68	8.42	2.68	5.10	8.18
미술학부	생활예술전공	2.63	3.79	4.76	2.63	3.90	4.76
음악학부	음악학부	1.58	4.12	6.69	1.58	4.21	7.03