



자유전공(IT계열)은 컴퓨터과학, 전기공학, 게임, 애니메이션 관련 분야를 탐구하고 융합하고자 하는 학생들이 선택할 수 있으며, 우리 대학은 열린 학습 기회를 제공하여 학생이 자율적인 전공선택권을 통해 자유롭게 주전공을 선택할 수 있다.



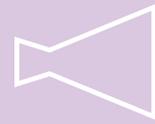
자유전공학부에서는 입학 후 다양하고 폭넓은 전공 탐색의 기회를 제공하고 학생 스스로 자기주도적인 전공 선택이 가능한 초밀착 교육 환경을 제공한다. 학문 간 진입장벽을 낮추어 종합적으로 학습할 수 있는 전공/교양/비교과 체험 기회를 제공하고, 학생의 적성과 소질에 맞는 전공/진로 탐색을 위해 교원 및 선배를 매칭한다.

자유전공학부 [IT계열]

자유전공학부 학생들은 계열과 관계없이 1학년 2학기부터 3학년 2학기까지 주전공을 선택하여 희망하는 교육단위로 진입할 수 있다.
(휴먼지능정보공학전공, 음악학부, 국어교육과, 영어교육과, 교육학과, 수학교육과 제외)



주전공 선택 후에는 횟수에 상관없이 전과 신청이 가능하다.
(국어교육과, 영어교육과, 교육학과, 수학교육과 제외)



자유전공 입학생 대상 “교육과정 및 지원제도”

- + 다양하고 폭넓은 전공 탐색/체험 교과 제공
- + 인성, 진로, 학습 및 사고력 함양을 위한 교양교과 제공
- + 소속감 강화를 위한 선후배 이어주기 비교과 프로그램 지원
- + 교원 커플링 컨설팅 밀착 지원

전공 선택

- 1학년 1학기부터 계열에 관계 없이 모든 학부(과)·전공으로 전공 선택 가능
- 제외 학부(과)·전공
 - 휴먼지능정보공학전공, 음악학부, 국어교육과, 영어교육과, 교육학과, 수학교육과

전과 제도

- 자유전공 입학생은 전공 선택 후 1학년 2학기부터 전과 신청 가능 (국어교육과, 영어교육과, 교육학과, 수학교육과 신청 불가)

• 자유전공 입학생 **전공 선택 불가**

• 재학 중 **전과 불가**

학부(과)·전공
자유전공[인문사회계열]
자유전공[경영경제계열]
자유전공[IT계열]
자유전공[이공계열]
자유전공[예체능계열]
역사콘텐츠전공
지적재산권전공
문헌정보학전공
한일문화콘텐츠전공
공간환경학부
행정학부
가족복지학과
경제금융학부
경영학부
글로벌경영학과
융합경영학과
국가안보학과
핀테크전공
빅데이터융합전공
스마트생산전공
컴퓨터과학전공
전기공학전공
게임전공
생명공학전공
화학에너지공학전공
항공신소재전공
식품영양학전공
의류학전공
애니메이션전공
스포츠건강관리전공
무용예술전공
조형예술전공
생활예술전공
휴먼지능정보공학전공
음악학부
국어교육과
영어교육과
교육학과
수학교육과